利用マニュアル

Sensor Programing APP (iOS版)

Let's enjoy センサープログラミング!



本アプリケーションはScratchをベースに開発しています。 Scratchは MITメディア・ラボのライフロング・キンダーガーテン・グループによって開発されました。 詳しくは http://scratch.mit.edu をご参照ください。

トライアル版





döcomo

1.はじめに

- 全体構成 P.2
- センサー接続方式 P.3

■ 2.事前準備

| • | 初期状態 | P.4 |
|---|------|---------|
| | | |

- アブリ起動
 P.5
- アプリ画面説明
 P.6
- センサー/デバイス設定
 P.7~P.12
 (温度・湿度/明るさ/動き/ボタン/LED/7色LED)

■ 3.プログラムの作り方

- センサー値の使い方 P.13
- **4.プログラムの読み込み/保存/共有** P.15~P.17
- **5.授業例** P.18
- 6.電池交換方法 P.19~P.21
- 7.よくある質問 P.22
- 8.お問い合わせ先 P.23



1.はじめに(全体構成)

本書では、「SensorProgramingAPP」でセンサー・デバイスを利用するための手順を説明します。



docomo

1.はじめに(センサー接続方式)

iPadとセンサー・デバイスの接続方式は、2つ(ビーコン/ペアリング)あります。



2.事前準備(初期状態)

本書では、「SensorProgramingAPP」でセンサー・デバイスを利用するための手順を説明します。



döcomo

2.事前準備(アプリ起動)

iPadで 📴 アイコンをタップして、SensorProgramingAppを起動します。



2.事前準備(画面説明)

「Sensor Programing App」のセンサー/デバイスの設定画面に関する説明は、以下の通りです。 次のページより、実際にセンサー/デバイスの設定手順をご説明します。

| | 1 切替えタブ | 利用したいセンサー種別を選択し て、センサー番号を入力します。 |
|---|---------------------------|---------------------------------------|
| 温度・湿度 明るさ 動き ボタン LED 7色LED 7 | ブロック名 | SensorProgramingAPPの ブロック名を表しています。 |
| Close デバイス管理 1 読んど 温度 いっと 温度 ロっと 一〇一 朝るさ のかるさ (○) うごき 動き ボタン 人 LED 米 7 | ③ デバイス番号 | センサー番号・デバイス番号を入 力します。 |
| 2 3 デバイス番号 4 センサー値 5 取得時間 6 メモ | ④ センサー値 | 取得されるセンサー値・デバイス 値を表示します。 |
| 温度1 - 温度2 - | 5 取得時間 | センサー値・デバイス値の取得時 間を表示します。 |
| Image 3 - Image 3 Image 4 - Image 3 | ⑥ メモ | センサー・デバイスの設置場所などのメモを入力できます。 |
| 温度 5 - | ⑦ closeボタン | デバイス管理画面を非表示にし ます。 |

döcomo

2.事前準備(センサー/デバイス設定)

設定したいセンサー/デバイスのページの説明をご確認ください。

●・ ファイル ・ チュートリアル 「チュートリアル」でもセンサー・デバイスの設定手順は、確認できます。



docomo

2.事前準備(センサー/デバイス設定:温度・湿度/明るさ)

docomo

「センサー/デバイス」と「アプリ」の通信設定手順をご説明します。



センサー番号

センサー番号の記載場所

※写真は明るさセンサーですが、温度・湿度、動きセンサー共にセンサー番号の 掲載場所は同じです。

| センサー・デバイス 設定方法 iPad(アプリ) | 1 左下のマークをタップします。 |
|---|---|
| レンサー値 デバイスデータ iPad | 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 |
| 2 タブを選択し、デバイス番号を入力します。 | 3 温度ブロックを利用したプログラミング例 |
| アパイス装置 Loc Loc Loc Loc Loc Loc アパイス 番号 Loc Loc アピーレン Loc Loc アピーレン Loc Loc <th>Image: Second Seco</th> | Image: Second Seco |

2.事前準備(センサー/デバイス設定:動き①)

döcomo

「センサー/デバイス」と「アプリ」の通信設定手順をご説明します。



センサー番号

センサー番号の記載場所

※写真は明るさセンサーですが、温度・湿 度、動きセンサー共にセンサー番号の 掲載場所は同じです。

| 左下のマークをタップします。 | タブを選択し、センサーのデバイス番号を入力します。 |
|---|---|
| 1000 1000 <t< th=""><th>パイス変更 シェーン シェーン</th></t<> | パイス変更 シェーン シェーン |
| | |
| ペアリングの要求が表示されます。 Bluetoothペアリングの要求 | 4 ペアリング後、少し待つとセンサー取得が始まります。 |
| ペアリングの要求が表示されます。 Bluetoothペアリングの要求 *Sizuku_6x0151290*がお使いのiPadへの ペアリングを求めています。 | 4 ペアリング後、少し待つとセンサー取得が始まります。 |

2.事前準備(センサー/デバイス設定:動き②)



「センサー/デバイス」と「アプリ」の通信設定手順をご説明します。

| # 3-4 / 222 | | N • | (1)(1) |
|---------------------------------------|---|------------|--------|
| · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | è | | |
| | | | |
| | | | |
| . (Q ++ (Q = +++)) | _ | | |

2.事前準備(センサー/デバイス設定:ボタン)

döcomo

「センサー/デバイス」と「アプリ」の通信設定手順をご説明します。



| 左下のマークをダッノします。 | タブを選択し、デバイス番号を入力します。 |
|---|---|
| 1 1 | デバイス世日 Mar Ma |
| ペアリングの要求が表示されます。 | イボタンを押して反応するか確認できます。 |
| Bluetoothペアリングの要求 *Pochiru0000158*がお使いのiPadへのペ | 70y78 FY(7385 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 |

2.事前準備(センサー/デバイス設定:LED/7色LED)

docomo

「センサー/デバイス」と「アプリ」の通信設定手順をご説明します。



デバイス番号

※写真はLEDデバイス(基盤が青色)です が、7色LED(基盤が白色)デバイスの デバイス番号の掲載場所は同じです。

| 左下のマークをタップします。 | タブを選択し、デバイス番号を入力します。 |
|--|---|
| 1976 100 | ************************************ |
| | uos |
| ペアリングの要求が表示されます。 | 4 テストボタンでLEDの点灯確認ができます。 |
| ペアリングの要求が表示されます。 Bluetoothペアリングの要求 *Tomoru00 16640*がお使いのiPadへのペ アリングを求めています。 | 405 テストボタンでLEDの点灯確認ができます。 アバイスまま ブロックも デバイス参考 あた む非め気 メモ LED 1 10660 アスト 2019,04/18 17-43 |
| ペアリングの要求が表示されます。 Bluetoothペアリングの要求 *Tomoru00 16640*がお使いのiPadへのペ アリングを求めています。 反る ペアリング | 405 テストボタンでLEDの点灯確認ができます。 アバイスます ブロックを アバイス専門 高松 取得時間 メモ はD1 1040 アスト 2019/04/18 17-43 はD2 アスト 2019/04/18 17-43 はD3 アスト |

3.プログラムの作り方(センサー値の使い方)

センサー値を表示する方法を解説します。



3.プログラムの作り方(センサー値を自動更新するプログラム) döcomo

▶ で実行すると、センサーデータを変数に10秒間隔で更新して表示するプログラムです。

・測定したセンターデータを利用して、「センサー値が〇以上なら●●する」というプログラムも作成できます。
 ・また、LEDデバイスと連携すると「温度によってデバイスの光る色を変える」というプログラムも作成できます。
 是非、色々と試してみてください。



4.プログラムの読み込み/保存/共有

プログラムの**読み込みする方法**を解説します。





4.プログラムの読み込み/保存/共有

プログラムを**保存する方法**を解説します。





4.プログラムの読み込み/保存/共有

プログラムを**共有する方法**を解説します。







Scratchとセンサーの組み合わせで、様々な事業にプログラムを導入しやすくなります。 <授業事例の詳細は、【iOS版利用マニュアル】別紙(授業サンプル集)をご参照ください。>



6.電池交換方法(温度/湿度、明るさ、動き)

デバイスの電池は、下記のように+面が見えるように挿入してください。 ※写真は、照度センサーの例



6.電池交換方法(ボタン)

デバイスの電池は、下記のように+面が見えるように挿入してください。



6.電池交換方法(LED/7色LED)

デバイスの電池は、下記のように+面が見えるように挿入してください。 ※写真は7色LEDの例



7.よくあるご質問

| Q アプリケーションが起動しない | A iPadのOSは最新になっていますか? iPadのOSの最新化を行ってください。 |
|-------------------------|---|
| Q センサー値が取得できない | A センサーの電池残量はありますか? iPadの 設定 > Bluetooth> でデバイスが表示されるかご確認ください。 |
| | A センサーのデバイス番号が間違っていませんか? センサーデバイスに貼付されているデバイス番号※をご確認ください。 ※デバイス番号の確認方法は、「2.事前準備」を参照ください。 |
| | A ご利用のセンサー種別と入力ページのセンサー種別が異なっていませんか? 例)明るさセンサーのデバイス番号を温度タブに入力している 明るさセンサーは明るさタブなど、対応タブにセンサーのデバイス番号をご入力ください。 |
| | ペアリング方式で利用する場合、下記をお試しください。 ・ iPad : Bluetoothのペア設定の削除 ・ センサー : 電池の着脱、電池交換 |
| Q ペアリングができない | ト記をお試しください。 ・iPad : Bluetoothのペア設定の削除 ・センサー : 電池の着脱、電池交換 |
| Q 利用するセンサー数に上限は あるか | A アプリ仕様上は、各デバイス5個ずつ登録が可能ですが、iPadのBluetoothの性能に よって上限がある場合があります。 |

8.お問い合わせ先

プログラミング教育に関してお困りでしたら、まずはお気軽にお問合せください。

