

coach.pro トライアルアプリ

ご利用マニュアル



ユーザ権限及び利用可能機能一覧

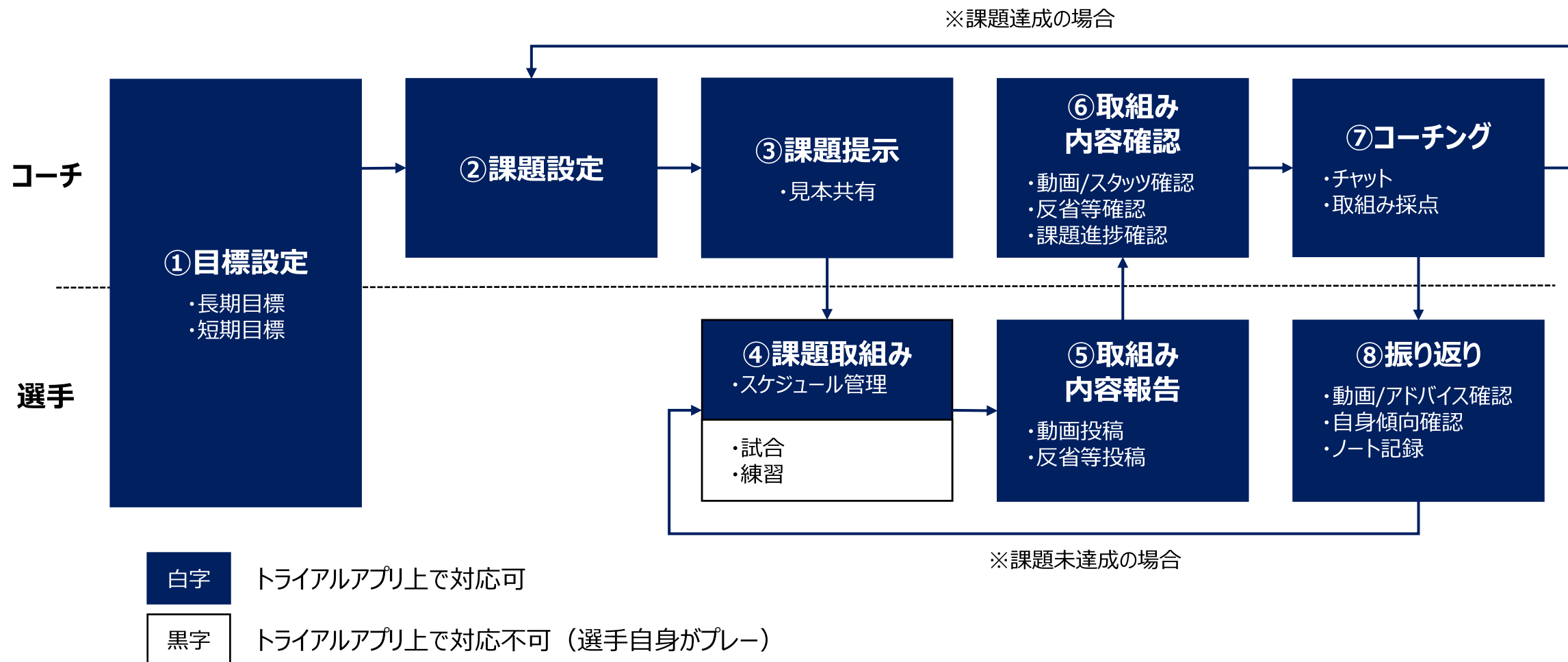
- ・ トライアルアプリは以下の機能を有しており、「選手」「コーチ」にご利用いただくことが可能
- ・ ユーザ権限は「選手」と「コーチ」に別れており、それぞれ利用可能な機能に異なる部分が存在

機能	内容	ユーザ権限		備考
		選手	コーチ	
選手管理機能	コーチが自身コーチング対象となる選手を一覧で確認が可能。	×	○	
見本動画投稿・管理機能	コーチが自身のコーチング対象である選手に対して見本動画の共有が可能。 コーチは自身が共有した見本動画の一覧が確認可能。	×	○	・現状見本動画はコーチング対象の全選手に一斉共有のみ（選手を個別に指定した共有は不可能）
選手投稿管理機能	選手が「自身が投稿したプレー状況（動画有り/無し）」「コーチが共有した見本動画」を「試合」「練習」「見本」に分類された形で管理、閲覧、検索が可能。	○	○	・コーチも選手毎のページを閲覧が可能
プレー状況投稿機能	選手が自身のプレー（試合、練習）動画を投稿し、コーチへ共有が可能。 選手自身が自身のプレーを振り返る目的でも閲覧可能。	○	×	・日々の取組み状況の記録として、動画無しでの投稿も可能
動画閲覧機能	投稿した/された動画の閲覧が可能。	○	○	
チャット機能	共有された動画に対してアドバイス、質問等のコミュニケーションがテキストベースで可能。	○	○	
動画、チャット検索機能	キーワード検索：投稿された動画のタイトルやチャット内容に対してキーワード検索が可能。 ハッシュタグ検索：動画投稿時に選択し紐づけられたハッシュタグを元に動画の検索が可能。	○	○	
ユーザ情報登録機能	選手、コーチ共に自身に関する情報（目標、課題、得意ショット、苦手ショット、使用用具等）を登録、閲覧が可能。	○	○	
ノート機能	選手、コーチ共に投稿した/された動画には紐づかない「日々の考え、気づき」等を記録可能。	○	○	・コーチは選手のノートを閲覧、書込みも可能
ダッシュボード機能	選手、コーチ共に、選手の「課題達成状況」「通算勝敗」「コートサーフェス毎勝率」「試合前の体調」など、試合結果や練習取組み状況の確認＆管理が可能。	○	○	・コーチは全選手の状態を確認可能 ・選手は自身の状態のみ確認可能。
カレンダー機能	選手、コーチ共に日々のスケジュールの登録・閲覧が可能	○	○	・コーチは全選手の予定を登録・閲覧可能 ・選手は自身の状態のみ登録・閲覧可能
通知機能	選手、コーチ共に「プレー状況投稿」「コメント投稿」等が発生した場合に、プッシュ通知が発生。	○	○	

※トライアル実施中のユーザニーズを踏まえて上記機能は変更となる場合がございます。

アプリご利用フローのイメージ

- オンラインコーチングアプリを通じてコーチユーザ/選手ユーザ間での目標/課題の意識合わせと、それに基づく試合/練習への取組み＆コーチングが可能
- 選手自身の「目標/課題意識」を強め、より効果的な選手育成を実現可能と想定



アプリTOP画面

- コーチユーザはアプリログイン後のTOP画面としてコーチング対象となる「選手の一覧」と、選手への見本動画投稿画面が表示され、「選手一覧」上の各選手を選択することで、対象選手の投稿を閲覧＆コメント可能
- 選手ユーザは自身の投稿一覧及び動画投稿画面とコーチから共有された見本動画、自身の投稿内容が集計されたデータ画面が表示される

■ コーチユーザTOP画面



■ 選手投稿内容閲覧



■ 選手ユーザTOP画面



- 「+」ボタンをタップすることで、試合や練習に関する投稿が可能
- 投稿された内容は各分類毎に一覧で表示される

①目標設定/②課題設定/③課題提示

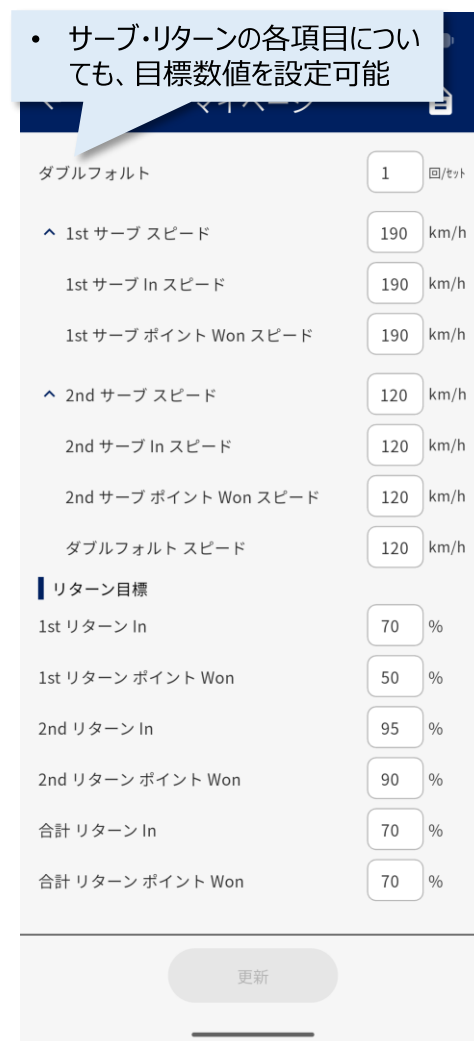
- 選手ユーザのマイページ上にて「目標」「課題」の設定が可能
- 「課題」は選手ユーザが「試合」や「練習」に関する投稿を行う際にも紐づき、課題達成状況の報告 & 確認が可能
- 選手ユーザに目標/課題意識を強く持たせることで、より効果的なコーチングが可能



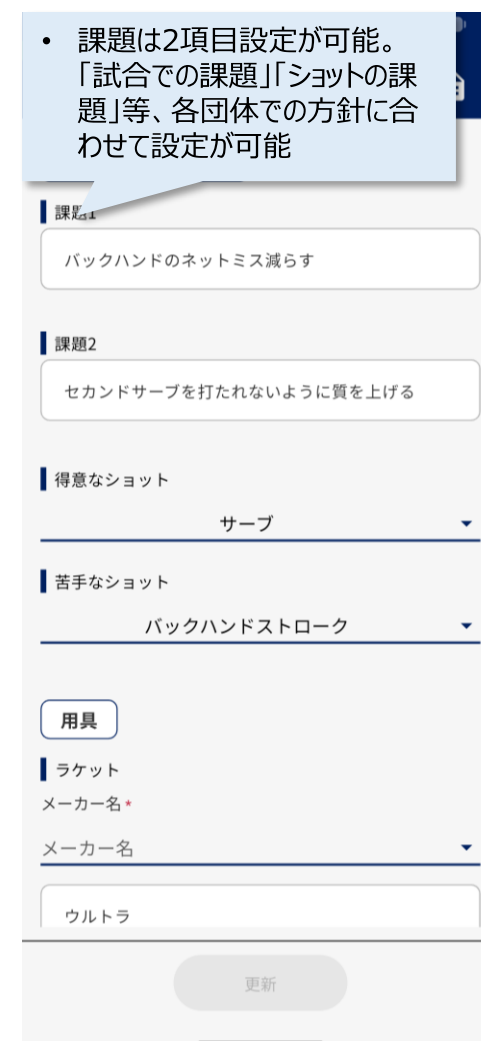
- 名前をタップしてマイページを表示



- 目標は長期、短期の設定が期限含めて設定が可能



- サーブ・リターンの各項目についても、目標数値を設定可能



- 課題は2項目設定が可能。「試合での課題」「ショットの課題」等、各団体での方針に合わせて設定が可能

①目標設定/②課題設定/③課題提示

- マイページでは用具に関する登録も可能
- 利用している用具に関するアドバイスや履歴の管理が可能

- 各種使用ギアの登録が可能
- スtringはハイブリッドにも対応

用具

ラケット

メーカー名 *

Wilson

ウルトラ

ストリング

☐ ハイブリッド

メーカー名 *

LUXILON

アルパワー

テンション:縦 (lbs) 48 lbs

テンション:横 (lbs) 46 lbs

シューズ

☐ サーフェース別に入力

更新

マイページ

☐ ハイブリッド

メーカー名 *

LUXILON

アルパワー

テンション:縦 (lbs) 48

テンション:横 (lbs) 46

シューズ

☐ サーフェース別に入力

メーカー名 *

ASICS

RESOLUTION

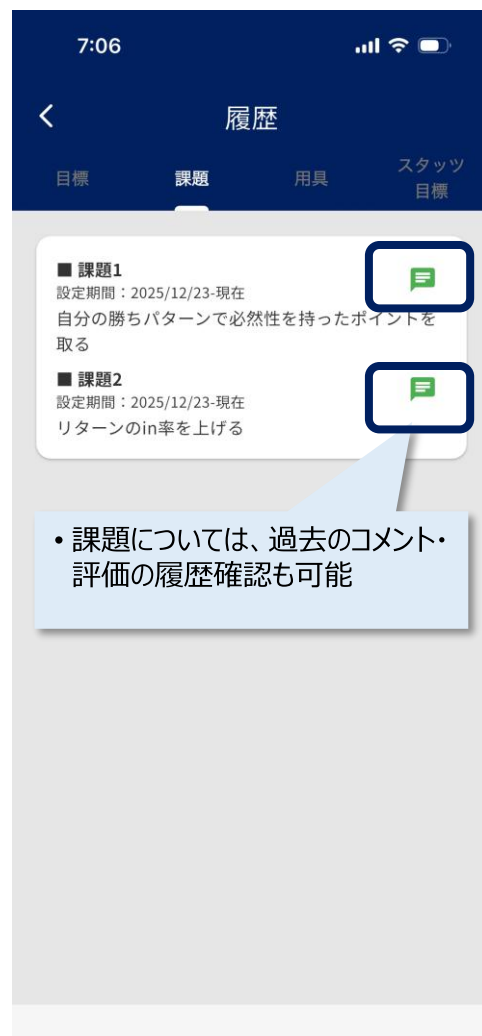
サイズ 27.5 cm

更新

- 使用中シューズの登録は、サーフェース別に入力が可能

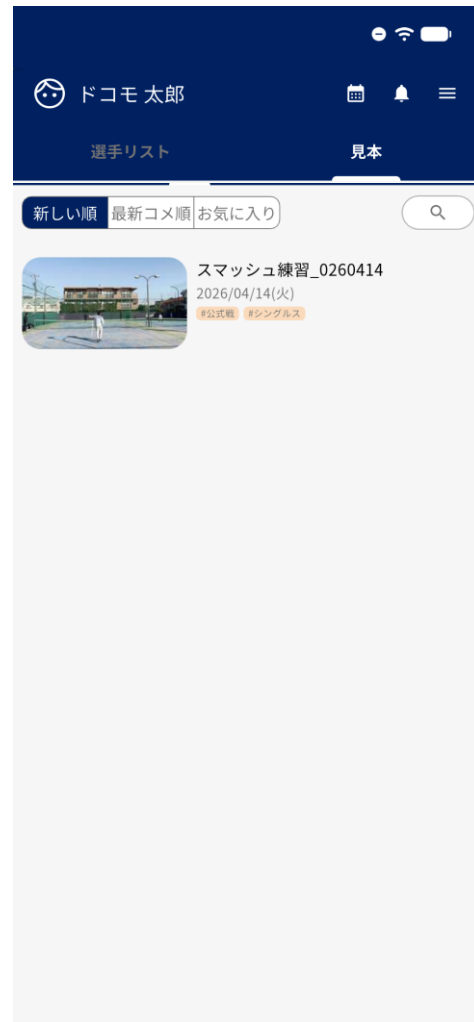
①目標設定/②課題設定/③課題提示

- 目標・課題・用具・スタッツ目標については、過去の履歴の閲覧も可能



③課題提示（見本動画）

- ・ コーチユーザは「見本」ページにおいて、自身のコーチング対象となる全選手へ見本動画の共有が可能
- ・ 見本動画はハッシュタグや動画説明コメントを追加して共有が可能であり、設定した課題に関する取り組むべき内容を動画ベースで選手へ提示可能
- ・ 共有した見本動画は一覧で確認が可能となり、選手ユーザは見本動画に対して質問等のチャットも可能

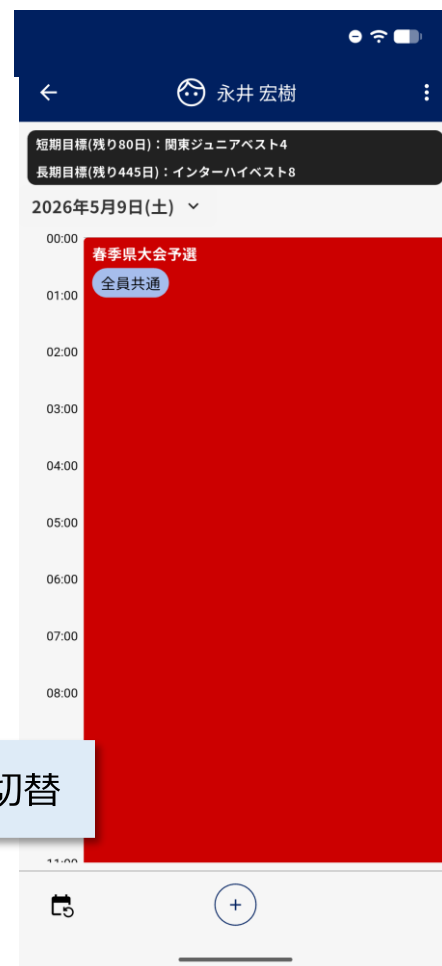


- ・ 「練習メニュー」「ショット見本」「参考にすべき試合見本」等を選手に対して共有可能
- ・ 設定した課題を達成する為に必要な情報を動画ベースで共有可能

- ・ 見本動画の「誰かに送る」機能は現在動作不具合を確認しているため、ご利用をお控えいただくと幸いです

④課題取組み（スケジュール管理）

- 選手ユーザはスケジュール管理機能にて、自身のスケジュールを投入可能
- 月単位、日単位での表示に対応
- スケジュールには日時・タグ（一部カスタム可能）・場所・メモなどを記載可能



- 「終日」としての予定投入や、毎日・毎週・毎月・毎年といった繰り返し予定の投入も可能



- タップで月表示⇔日表示切替

④課題取組み（スケジュール管理）

- ・ コーチユーザはスケジュール管理機能にて、団体内全員のスケジュールを投入可能
- ・ 団体内に「チーム」を作成し、まとめてスケジュール登録することも可能

18:11

< 対象者選択

☐ 全員共通

チーム

☐ 全員

☐ テストチーム

☐ 一軍メンバー

コーチ

☒ 高知 テスト

☐ Carlo John

☐ Carlo John

☐ 高知 太郎

☐ Sarigumba Cedric

☐ Sarigumba Cedric

☐ Jesury Thomas

☐ 富樫 礼央

選手

☐ 上山 遥路

決定

- ・ 予め組んでおいたチーム単位で指定したスケジュール投入も可能

18:12

< チーム編集

一軍メンバー

コーチ

高知 太郎

選手

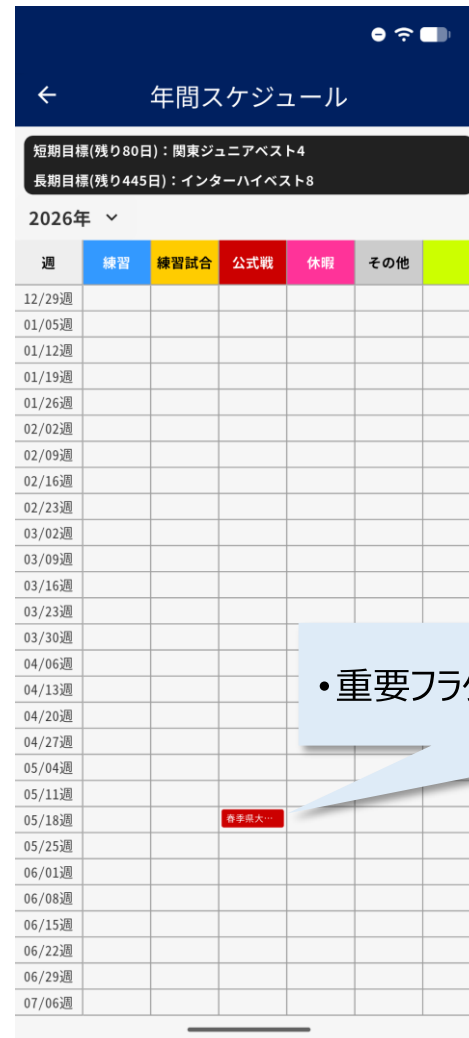
池田 裕一

佐藤 花子

永井 宏樹

④課題取組み（スケジュール管理）

- 選手・コーチともにスケジュール画面から年間スケジュールを出力し、長期的な育成計画の検討にも活用可能
- 年間スケジュールには「重要」フラグを付与した予定のみ表示



・重要フラグを付けた予定のみを週単位で表示

⑤取組み内容報告（動画あり）

- 選手ユーザは自身が取り組んだ「試合」「練習」の内容を動画含めて投稿が可能※アプリカメラでの撮影機能も有り
- 映像だけでなく、概要情報と自身の取り組んだ課題・課題に対する達成度、試合においては自身が取った戦略を記入することで、選手自身の思考力、言語化能力向上を実現可能

※投稿タイプ「練習」選択時には（動画内のあなたは？ / 取り組んだショット / 取り組んだ課題 / 課題達成度 / 課題取り組みコメント）の欄が表示



投稿タイプ *

試合 練習

タイトル *

動画内のあなたは？（最初のポイントを設定）

試合タイプ *

#公式戦 #練習

#シングルス #ダブルス

AI映像解析 ☒

対戦相手

利き手

最初のポイントを設定

- 「試合」の「シングルス」の場合「AI映像解析」を利用することが可能※現在ダブルスへの対応も開発中
- AI映像解析は投稿完了後、クラウド側で解析処理を実施（一定のお時間を要します）

動画アップロード

スコア（自分を左に入力） *

7 - 6

3 - 6 + -

コートサーフェス *

#オムニ #ハード #クレー

天候

対戦相手プレースタイル *

#ストローカー

取り組んだ課題 *

1stサーブの成功率

課題達成度 *

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

課題取り組みコメント *

練習でやったことはできた気がする

対戦相手分析/自身が取った戦略 *

後ろに下がって打ってくるので前後の揺さぶりを心がけた

課題取り組みコメント *

最初のポイントを設定

動画アップロード

スコア（自分を左に入力） *

7 - 6

3 - 6 + -

コートサーフェス *

#オムニ #ハード #クレー

天候

対戦相手プレースタイル *

#ストローカー

取り組んだ課題 *

1stサーブの成功率

課題達成度 *

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

課題取り組みコメント *

練習でやったことはできた気がする

対戦相手分析/自身が取った戦略 *

後ろに下がって打ってくるので前後の揺さぶりを心がけた

課題取り組みコメント *

最初のポイントを設定

動画アップロード

#オムニ #ハード #クレー

天候

体調

対戦相手プレースタイル *

#ストローカー

取り組んだ課題 *

1stサーブの成功率

課題達成度 *

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

課題取り組みコメント *

練習でやったことはできた気がする

対戦相手分析/自身が取った戦略 *

後ろに下がって打ってくるので前後の揺さぶりを心がけた

課題取り組みコメント *

最初のポイントを設定

動画アップロード

#オムニ #ハード #クレー

天候

体調

対戦相手プレースタイル *

#ストローカー

取り組んだ課題 *

1stサーブの成功率

課題達成度 *

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

課題取り組みコメント *

練習でやったことはできた気がする

対戦相手分析/自身が取った戦略 *

後ろに下がって打ってくるので前後の揺さぶりを心がけた

課題取り組みコメント *

最初のポイントを設定

- 投稿時に設定されている「課題」を紐づけ、それに対する反省を記入することで、選手の課題意識を強化
- 「試合」については「対戦相手の分析」を記入することで、相手を踏まえた戦い方を考えるきっかけ作りを実現

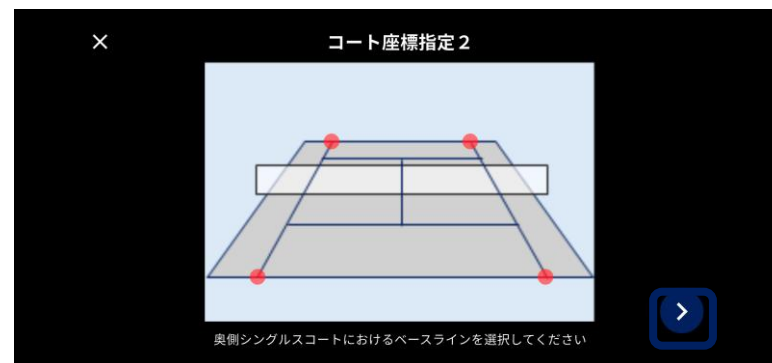
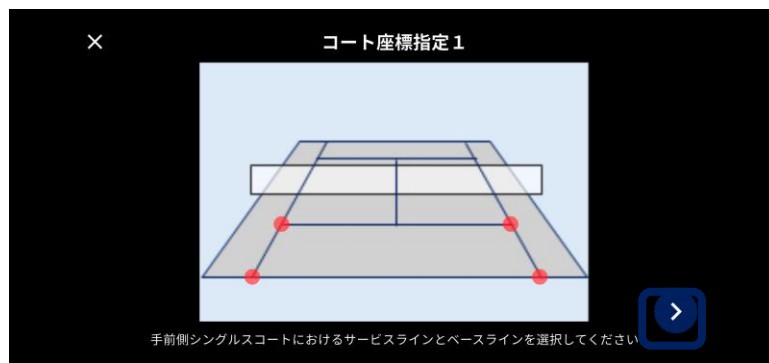
- AI映像解析が無い場合はそのまま投稿完了
- AI映像解析を行う場合は映像解析に必要な情報の入力を実施

⑤取組み内容報告（AI映像解析）

- AI映像解析にあたっては、①最初のポイントの指定②コート位置の指定③コート内のあなたの画像の指定が必要
- ②コート位置の指定制度は映像解析結果からスタッツを生成するために重要な項目となり、正確なご指定がスタッツ精度の向上に繋がる



- 試合の最初のポイントを表示した状態でチェックマークをタップ



- 白い点で囲まれた枠を動かして、で指定された4点を指定
- ここでの指定に従って着弾点や打点をシステムは認識



- アップロードボタンをタップすると、動画のアップロードを開始、アップロード完了後クラウド上で映像解析を実施

⑤ 取組み内容報告 (AI映像解析)

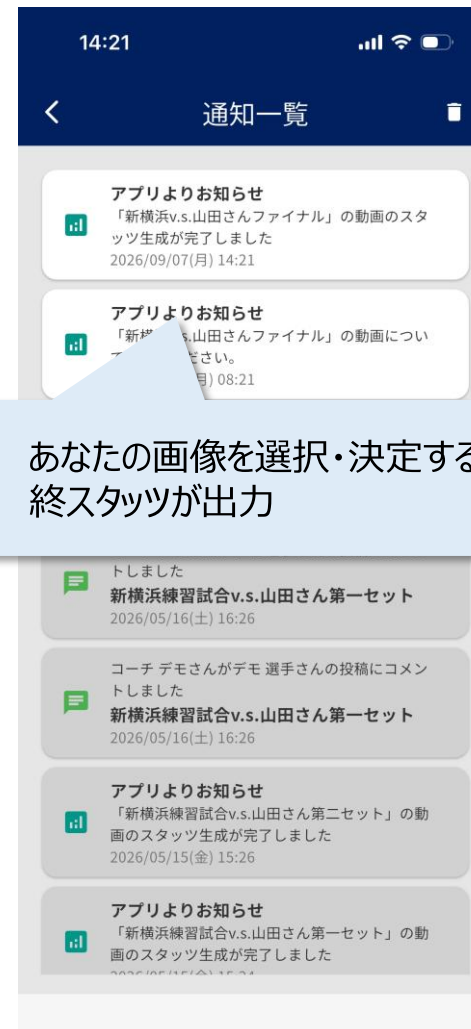
- AI映像解析にあたっては、①最初のポイントの指定②コート位置の指定③コート内のあなたの画像の指定が必要
- AI映像解析終了後、スタッツ出力対象となる「あなた」の画像を選択しスタッツを生成



- AI映像解析が終わると、アプリから通知があり、「スタッツ」ボタンにマークが点灯



- あなたの画像を選択
※指定する画像の枚数は動画によって変わります。



- あなたの画像を選択・決定すると最終スタッツが出力

⑤取組み内容報告（動画なし）

- 動画撮影が困難な状況を想定し、“動画なし”でも、「試合」、「練習」内容の投稿が可能
- 映像が確認できない場合においても、最大限選手の取り組み状況の確認 & データ蓄積を可能とすることで、漏れなく選手の状態を把握可能
※投稿タイプ「練習」選択時には（取り組んだショット / 取り組んだ課題 / 課題達成度 / 課題取り組みコメント）の欄が表示

←

アップロード

投稿タイプ*

試合練習

タイトル*

動画無し投稿

動画内のあなたは？（最初のポイント）*

サーバー

試合タイプ*

#公式戦#練習試合

#シングルス#ダブルス

対戦相手

所属先

氏名*

テスト高校田中一郎

勝敗

#Win#Lose

スコア（自分を左に入力）*

6-4+

コートサーフェス*

最初のポイントを設定

←

アップロード

コートサーフェス*

#オムニ#ハード#クレイ

天候

+

体調

対戦相手プレースタイル*

#ストローカー

取り組んだ課題*

1stサーブの成功率

課題達成度*

12345678910

課題取り組みコメント*

スピンを多めにして、8割程度1stが入る形になった

対戦相手分析/自身が取った戦略*

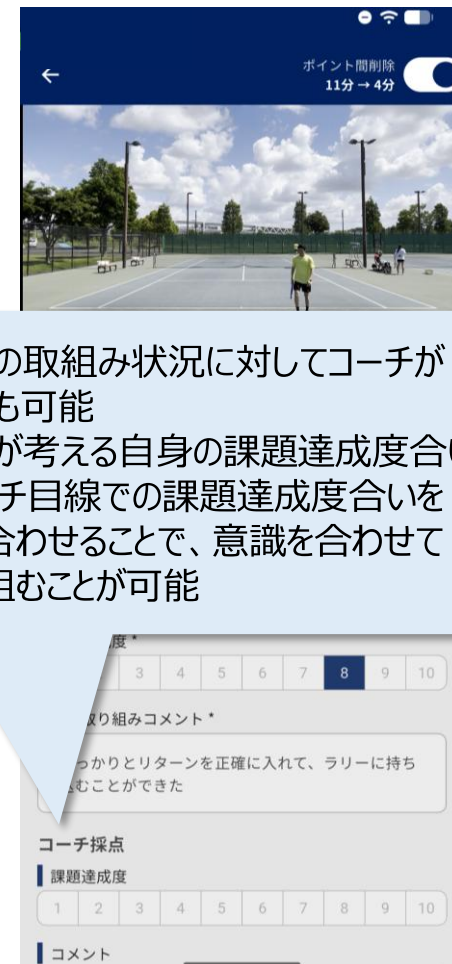
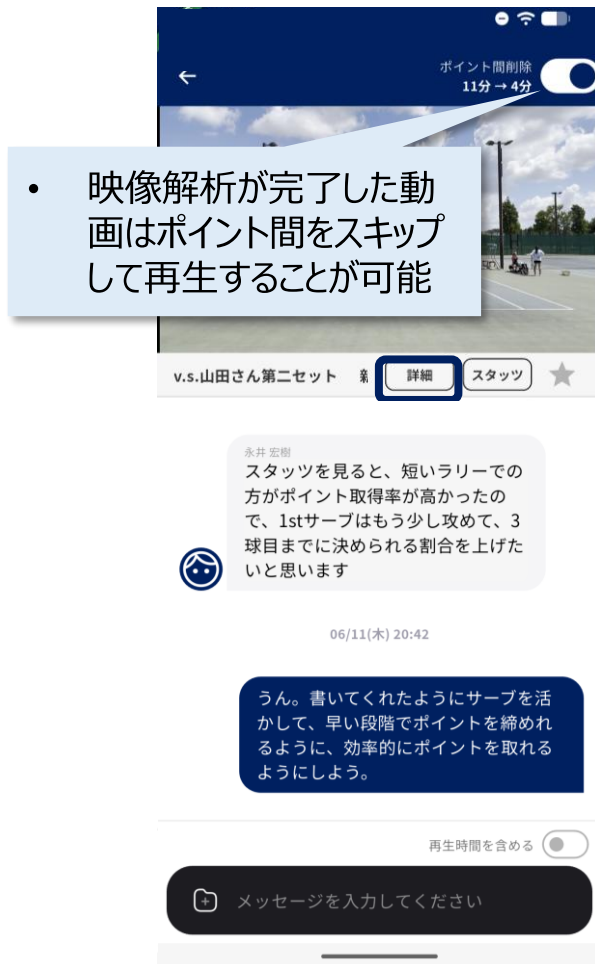
バックハンドが苦手に見えたので、ストロークはバックに集めた

最初のポイントを設定

- 「試合」においては動画撮影が困難な場合があると想定される
- 動画での記録が不可能な場合においても取り組み内容を記録することで、選手のアウトプット力の強化と、蓄積されたデータの傾向分析を実現可能

⑥取組み内容確認（動画有り投稿閲覧：詳細情報の確認）

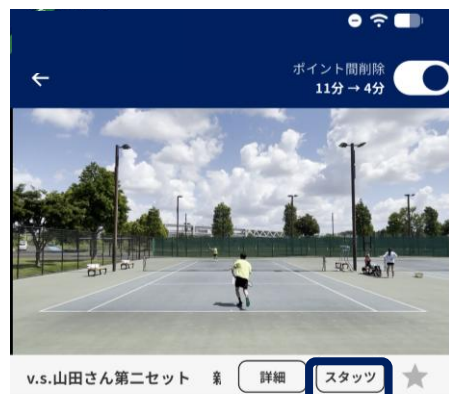
- 選手の投稿内容を「試合」「練習」に分類された形で確認が可能
 - 「動画有り」の投稿については、動画の閲覧と同時に、選手の反省コメント等が共有されることで、コーチユーザは選手のプレー及び心理面を踏まえてコーチングが可能
 - また、コーチからの課題達成度の採点機能によって、選手・コーチ間での課題克服に対する意識合わせも可能
- ※「練習投稿」の閲覧時は（動画内のあなたは？ / 取り組んだショット / 取り組んだ課題 / 課題達成度 / 課題取り組みコメント / コーチ採点課題達成度 / コメント）の欄が表示



- 選手の取り組み状況に対してコーチが採点も可能
- 選手が考える自身の課題達成度合いとコーチ目線での課題達成度合いを擦り合わせることで、意識を合わせて取り組むことが可能

⑥ 取組み内容確認（動画有り投稿閲覧：スタッツ確認 スコア）

- スタッツボタンを押下することで、映像データを基に記録された各種スタッツ（スコア／サーブ／リターン／ラリー）を確認可能
- ラリーのスタッツでは、ポイントの取得推移を折れ線グラフ形式で表示し、得点時は「↑」、失点時は「↓」で示す
- スコアのスタッツ（ポイント取得推移）を確認することで、試合におけるパフォーマンスの変動を把握可能



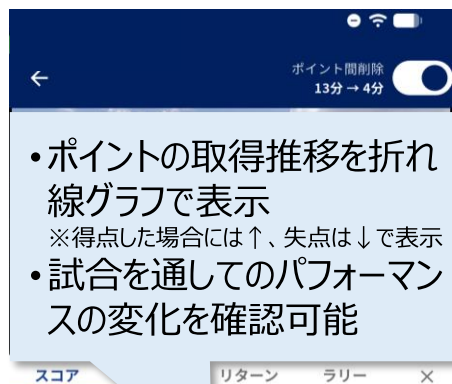
永井 宏樹
スタッツを見ると、短いラリーでの方がポイント取得率が高かったの
で、1stサーブはもう少し攻めて、3
球目までに決められる割合を上げた
と思います

06/11(木) 20:42

うん。書いてくれたようにサーブを活
かして、早い段階でポイントを締めれる
ように、効率的にポイントを取れる
ようにしよう。

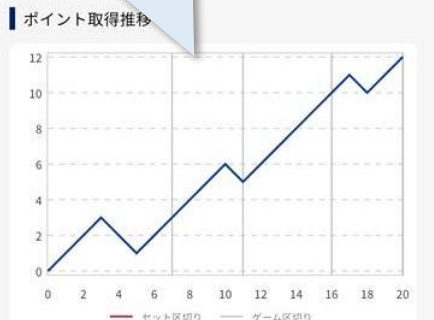
再生時間を含める ☐

メッセージを入力してください

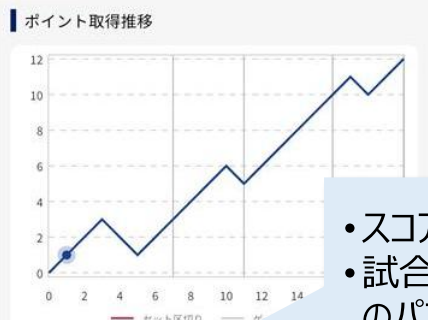


- ポイントの取得推移を折れ線グラフで表示
※得点した場合には↑、失点は↓で表示
- 試合を通してのパフォーマンスの変化を確認可能

スコア リターン ラリー ×



総ゲーム時間：00:02:02
総ポイント数：20
取得ポイント数：16

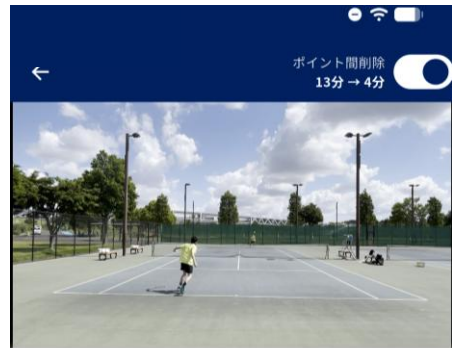


ポイント1 00:00:03
ラリー本数：6
結果：Won

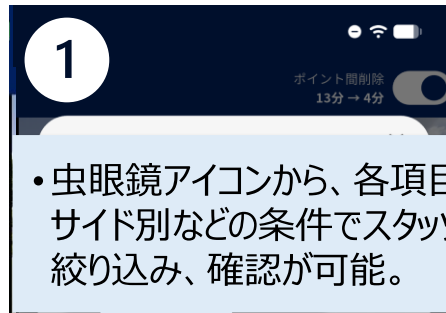
- スコアのグラフと各ポイントの映像をリンク
- 試合の流れが変わった瞬間、気になる瞬間のパフォーマンスを瞬時に確認可能。

⑥取組み内容確認（動画有り投稿閲覧：スタッツ確認 サーブ）

- サーブのスタッツでは、各サーブの確率（1stサーブ/2ndサーブ）と1stサーブIN時のポイント獲得率、ダブルフォルトの数を可視化
- 虫眼鏡のアイコンを押下することで、各スタッツ項目ごとに絞って表示することや、ゲーム期間・サーブを打つサイドごとに絞った形でスタッツを確認可能
- また、コートマークのアイコンを押下することで、サーブの着弾点を確認可能。サーブをどのように打ち分けられているのか、どこにボールが着弾しているのかを可視化



1 2

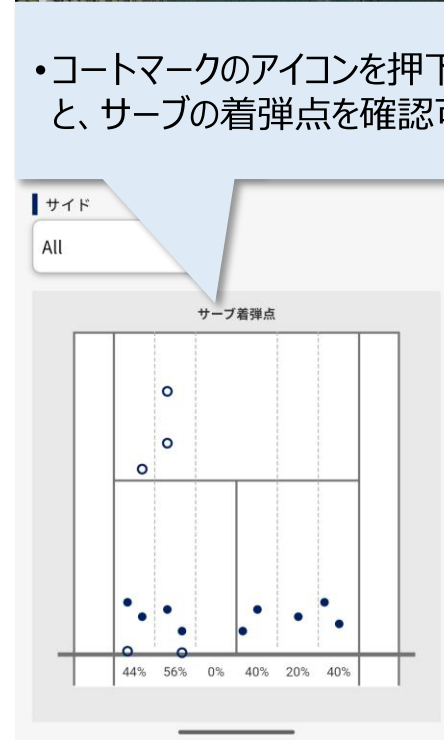


対象期間
ゲーム 1st ~ 5th

サイド
All

比較
スタッツ目標

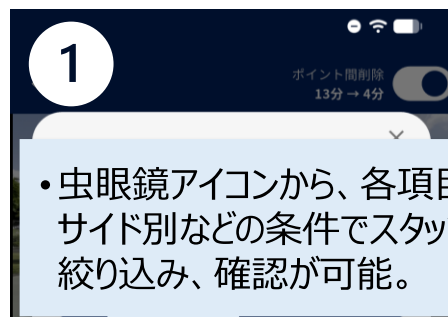
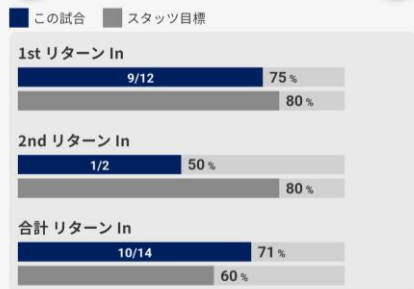
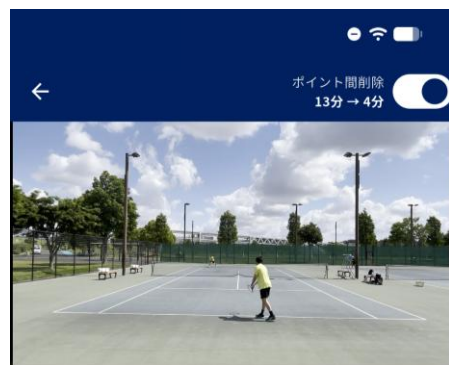
クリア OK



⑥取組み内容確認（動画有り投稿閲覧：スタッツ確認 リターン）

本機能は無償トライアルで
機能を体感いただきながら、
AIモデルを改善中です

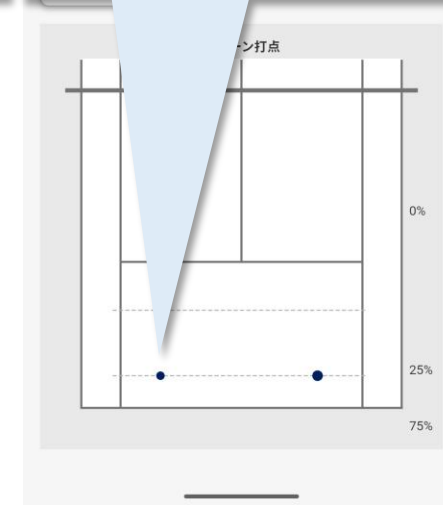
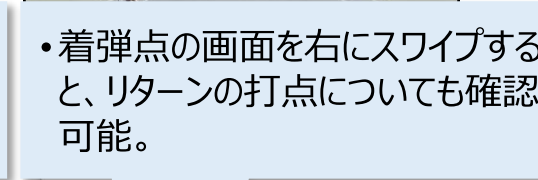
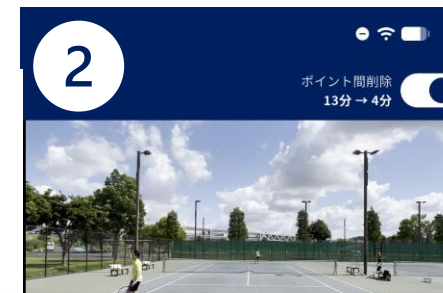
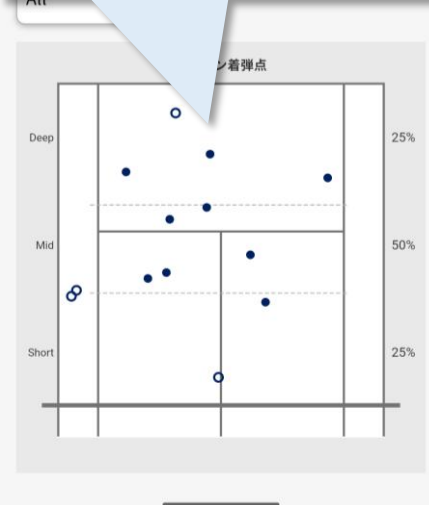
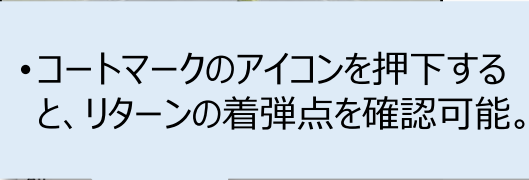
- リターンのスタッツでも、各サーブに対するリターンの確率（対1stサーブ/対2ndサーブ）と対1stサーブINのリターンゲームにおけるポイント獲得率を表示
- 虫眼鏡のアイコンを押下することで、各スタッツ項目ごとに絞って表示することや、ゲーム期間・サイドごとに絞った形でスタッツを確認可能
- また、コートマークのアイコンを押下することで、リターンの着弾点と打点を確認可能。リターンがどこに着弾しているのか、リターンを打つ際にどのポジションで打っているのかを可視化



対象期間
ゲーム 1st ~ 5th

サイド
All

比較
クリア OK



⑥取組み内容確認（動画有り投稿閲覧：スタッツ確認 ラリー）

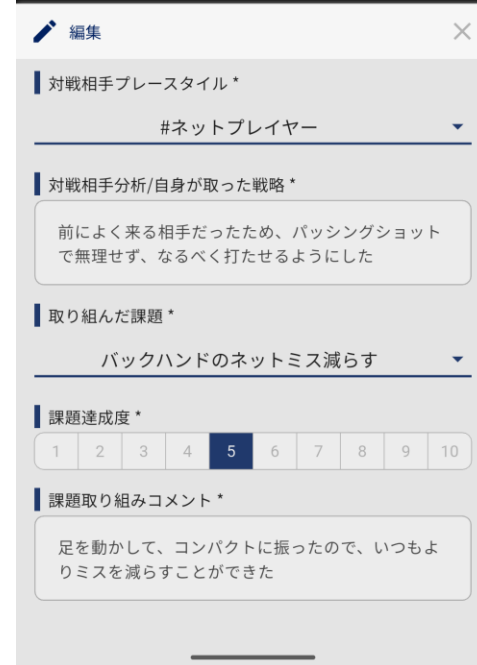
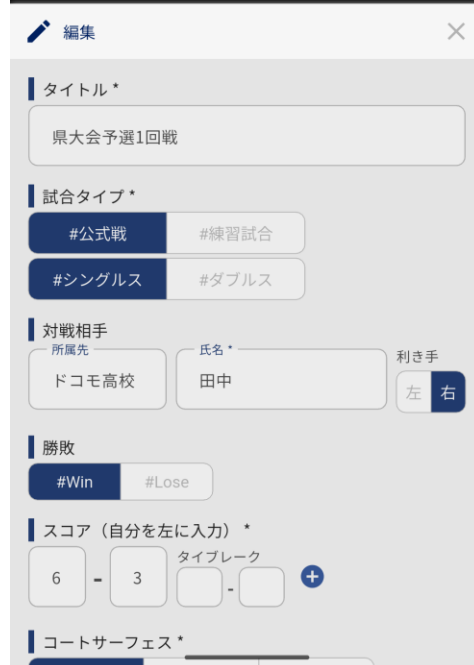
本機能は無償トライアルで機能を体感いただきながら、AIモデルを改善中です

- ・ ラリーのスタッツでは、各ポイントにおけるラリー数を集計し、ラリーの長さ（ショート／ミドル／ロング） ごとのポイント獲得状況を可視化
- ・ 虫眼鏡アイコンを押下することで、試合中におけるラリー本数の割合や、ショット種別、ミスショットの球種割合を確認可能
- ・ コートマークのアイコンを押下することで、ショットプレイメントとして、各打球の球種および着弾点を確認可能。また、ショットの打点も可視化
- ・ さらに、試合中の得点パターンや失点パターン、コートカバー（走行距離）についても確認可能。



⑥取組み内容確認（動画なし投稿閲覧）

- 動画の撮影が不可能であった場合の選手取組み状況も、結果及び反省コメント等を確認することで、把握可能
 - 動画有りの投稿と合わせて確認することで、選手の取組み状況の変遷を漏れなく確認可能
- ※「練習投稿」の閲覧時は（取り組んだショット / 取り組んだ課題 / 課題達成度 / 課題取り組みコメント / コーチ コメント）の欄が表示



⑦コーチング（チャット）

- 選手投稿内容を確認した上で、投稿の当事者とコーチ全員が含まれるチャットでコーチングが可能
- チャットについては、テキストのみでなく「画像添付」「動画再生時間指定付チャット」や「URLリンク共有」も可能となっており、「的確な改善点提示」や「改善イメージ提示」を簡易に実施可能
- 選手/コーチ双方向でのコミュニケーションが可能な為、反省コメントの深堀や、QA対応も可能



- 通常のテキスト投稿以外にスクリーンショットに書き込みを入れた画像等の添付や、URL書き込みによるリンクの送信も可能

- 「再生時間を含める」をonにして投稿すると、投稿したタイミングの再生時間へのリンクを含んだ投稿となる
- 再生時間へのリンクを含んだ投稿をタップすると、その時間から動画再生が開始

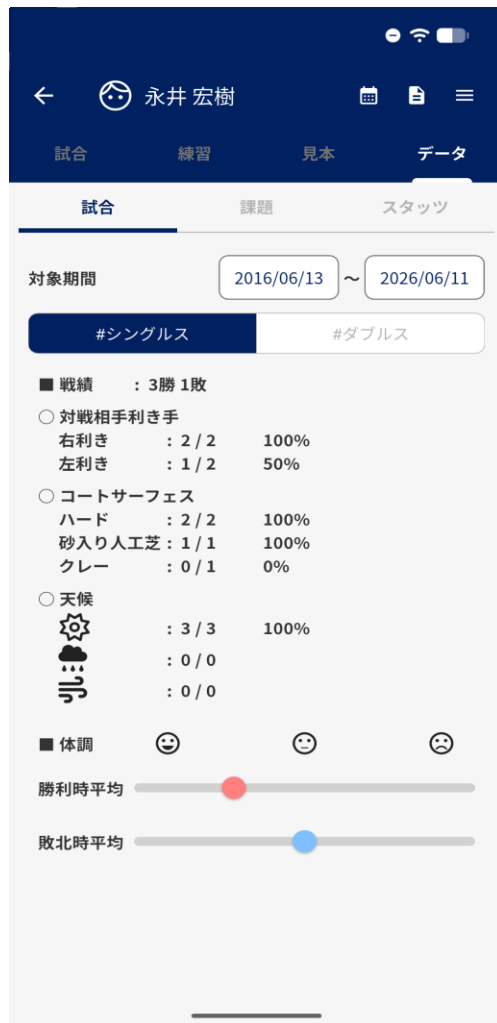
⑧振り返り（投稿内容検索）

- 選手ユーザの投稿内容は「投稿タイトル」「アドバイスチャット内容」「投稿に紐づくハッシュタグ」等で簡易に検索が可能
- 検索機能の活用により、選手ユーザ、コーチユーザ共に取組み状況の変遷等を一覧で確認可能



⑧振り返り（ダッシュボード機能）

- ・ ダッシュボード機能では選手ユーザが投稿した内容が蓄積/集計された形で確認可能
- ・ 選手の課題達成状況や条件毎の勝率・各種スタッツの累計/推移など選手ユーザの傾向データが確認可能
- ・ コーチユーザは課題達成状況や選手傾向を元にアドバイス、練習プランの検討等が可能となる



本機能は無償トライアルで機能を体感いただきながら、AIモデルを改善中です

⑧振り返り（テニスノート）

- 選手ユーザは投稿する「試合」や「練習」に紐づかない日々の気づき、考え等をノート機能を用いて記録可能
- 選手が記録するノートはコーチユーザも確認＆入力が可能であり、交換日記のような形での活用も可能
- ノートについても検索が可能であり、過去記録された内容を検索性良く振り返ることが可能



選手アカウント登録

- 「coach.pro」アプリをタップした後、初回利用時は画面下部の「新規登録の方」をタップ
- 指定された「グループ識別子」を入力し、登録リクエストを送信



19:57


coach.pro

メールアドレス

パスワード

ログイン

新規登録の方

パスワードを忘れた場合



18:00

< アカウント登録

グループ識別子 *

所属団体のグループ識別子を入力

種別 *

選手 コーチ

姓 *

記載例：田中

名 *

記載例：太郎

メールアドレス *

example@email.com

管理者へのメッセージ

例：〇〇スクールの山田です。よろしくお願いします

管理者の承認後、パスワード設定リンクがメールで届きます。リンクからパスワードを設定してログインしてください。

登録リクエストを送信

選手アカウント管理

- グループ毎にNTTDコムビジネスシステム運用担当にて登録する「管理者」にて、ユーザーの削除やリクエストの承認/否認が可能

管理者ユーザー画面

