

2023 年 1 月 13 日

株式会社第一印刷所
NTT コミュニケーションズ株式会社
株式会社プロメディア新潟
学校法人 国際総合学園新潟コンピュータ専門学校

NIIGATA XR プロジェクト第3弾

「にいがた 2km バーチャルウォーク」開催

～新潟市に話題のバーチャルアート作品&動物 AR コンテンツが出現！～

株式会社第一印刷所(以下 第一印刷所)、NTT コミュニケーションズ株式会社(以下 NTT Com)、株式会社プロメディア新潟(以下 プロメディア新潟)、学校法人国際総合学園新潟コンピュータ専門学校(以下 新潟コンピュータ専門学校)は、新潟市内にて 2023 年 1 月 20 日より NIIGATA XR プロジェクト^{※1} 第3弾である「にいがた 2km バーチャルウォーク」を開催します。

1. 背景・目的

新潟市では、若い世代の県外流出や人口減少が課題となっているなか、「選ばれる都市 新潟市」の実現に向けて、まちの魅力づくりに関するさまざまな取り組みが進められています。その取り組みの一環として、「NIIGATA XR プロジェクト」と題して、VR、AR、MR といった仮想空間の表現技術を活用し、リアルとバーチャルを融合することで、市民の皆さまに新しい体験価値を提供するプロジェクトが発足されました。

今回は第一印刷所、NTT Com、プロメディア新潟、新潟コンピュータ専門学校の4者で協力し、「NIIGATA XR プロジェクト」第3弾として都心軸「にいがた 2km」^{※2} 周辺で AR コンテンツを楽しめる「にいがた 2km バーチャルウォーク」を開催します^{※3}。市内各所に設置した AR コンテンツを通じて市民や観光客、来訪者への都心軸周辺の新たな魅力提供やまちなかの回遊性向上などを実現することで、新潟市内のにぎわい創出をめざします。

また今回は、NTT Com のサポートのもと、新潟コンピュータ専門学校の学生が AR コンテンツの制作を行うことで、新潟にデジタルを活用できる人材を増やすことも目的の一つとしています。

2. 概要

イベント開催期間中、新潟市内の各所に、スマートフォンをかざすと動物やアート作品が現れる AR コンテンツを設置します。「にいがた 2km」の街並みを背景にバーチャルコンテンツをお楽しみいただけるほか、AR コンテンツのアート作品や動物と写真や動画を撮影することも可能です。

＜AR コンテンツイメージ例（左：アート作品、右：動物コンテンツ）＞



3. 4者の役割

(1) 第一印刷所

- ・本イベントの実施・運営に関する調整・企画ディレクション
- ・AR コンテンツ体験用の QR マーカーパネルに関するクリエイティブ制作

(2) NTT Com

- ・本イベントに関わる全体プロジェクト管理
- ・AR コンテンツの企画・制作支援

(3) プロメディア新潟

- ・コンテンツの1つである、観光 PR 用の映像コンテンツ制作

(4) 新潟コンピュータ専門学校

- ・AR 動物コンテンツ/AR アート作品コンテンツの制作
- ・Vtuber(「笑ましい」)を起用したプロモーション活動

4. 実施概要

(1) イベント開催期間

2023年1月20日～3月31日(予定)

(2) 提供エリア

新潟県新潟市中央区都心軸「にいがた 2km」内の各所



具体的なイベント実施場所はイベント特設 HP をご確認ください。

(3)利用料金

無料

(4)体験特典

AR コンテンツ体験後、アンケートに回答いただいた方から抽選で景品をプレゼント

(5)イベント特設 HP

<https://www.niigata2km-virtualwalk.com/>

5. 利用方法

「にいがた2km」周辺の各所に設置された AR コンテンツ体験用の QR マーカーを、専用アプリ「STYLY」をダウンロードしたスマートフォンにて読み取ることで、スマートフォン上に AR コンテンツが表示され、バーチャルな世界をお楽しみいただけます。写真や動画で AR コンテンツを撮影することもできます。さらにイベント期間中、AR コンテンツを体験いただいた市民の皆さまのうち、アンケートに回答いただいた方から抽選で素敵なプレゼントをお送りします。

<専用アプリ「STYLY」ダウンロードはこちら>

・ iOS 用

URL : <https://apps.apple.com/jp/app/styly/id1477168256>

・ Android 用

URL :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.psychicvrlab.styllymr&hl=ja&gl=>

6. 今後について

本イベントを通じて得られたデータやアンケート結果をもとに、コンテンツのアップデートや新たなイベントの企画を実施していきます。また今後も VR、AR、MR をはじめとする先進技術を活用した新潟市内の新たな魅力の創出や経済の活性化、回遊性の向上に取り組むことで、市民および県外の皆さまから「選ばれる都市 新潟市」の実現に貢献していきます。

※1：「NIIGATA XR プロジェクト」の詳細は以下をご確認ください。

URL：<https://www.city.niigata.lg.jp/business/growing/xr/xrpj/index.html>

※2：「にいがた 2km」の詳細は以下をご確認ください。

URL：<https://www.city.niigata.lg.jp/shisei/seisaku/jigyoproject/niigata2km.html>

※3：本イベントは、令和4年度新潟市 XR コンテンツ実装事業補助金の採択事業として開催しています。